



IMPLEMENTASI SOSIALISASI ARTIFICIAL INTELLIGENCE SEBAGAI UPAYA PENINGKATAN LITERASI DIGITAL DI MA MISBAHUL ULUM

Juan Zhatr¹, Wilda Lestari², Tharis Ayuh Suciana², Dilla Novitri Utami³, Annisa³,
Wiwin Hidayanti³, Cindra Abraham Rante³, Dika⁴, Wahyu Dias Ardiansah⁴, Kartini⁵,
Hilda Rahmawati⁶

¹Prodi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas
Cokroaminoto Palopo

²Prodi Pendidikan Bahasa Inggris, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan,
Universitas Cokroaminoto Palopo

³Prodi Informatika, Fakultas Teknik Komputer, Universitas Cokroaminoto Palopo

⁴Prodi Agroteknologi, Fakultas Pertanian, Universitas Cokroaminoto Palopo

⁵Prodi Biologi, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Cokroaminoto Palopo

⁶Prodi Fisika, Fakultas Sains, Universitas Cokroaminoto Palopo

[*hildarmwt@gmail.com](mailto:hildarmwt@gmail.com)

Abstrak

Tujuan dari kegiatan pengabdian ini adalah untuk meningkatkan literasi digital di MA Misbahul Ulum, Kecamatan Sukamaju Selatan, Kabupaten Luwu Utara, melalui sosialisasi mengenai pengenalan dan pemanfaatan kecerdasan buatan (AI). Pelaksanaan kegiatan sosialisasi ini dilaksanakan melalui beberapa tahapan, yaitu persiapan, pelaksanaan, dan evaluasi. Pada tahap persiapan, dilakukan observasi awal dengan wawancara kepada pihak sekolah, diikuti dengan pemberian materi mengenai dasar-dasar AI, teknologi AI terbaru, serta aplikasinya dalam kehidupan sehari-hari. Selain itu, siswa juga diajak untuk mempraktikkan penggunaan AI terbaru pada perangkat ponsel. Hasil dari kegiatan ini menunjukkan bahwa siswa sangat antusias dan aktif berpartisipasi dalam sesi tanya jawab, yang menunjukkan peningkatan pemahaman mereka terhadap konsep dan aplikasi AI, terutama dalam kaitannya dengan mata pelajaran informatika. Evaluasi program menunjukkan bahwa kegiatan ini berhasil meningkatkan pemahaman siswa terhadap teknologi digital dan kecerdasan buatan. Diharapkan, sosialisasi ini dapat menjadi landasan yang kuat bagi siswa untuk lebih siap menghadapi tantangan di era digital yang terus berkembang. Program ini juga diharapkan memberikan kontribusi dalam meningkatkan literasi digital di lingkungan pendidikan Kabupaten Luwu Utara.

Kata kunci: Kecerdasan buatan (AI), literasi digital, pendidikan, sosialisasi teknologi, MA Misbahul Ulum

PENDAHULUAN

Kabupaten Luwu Utara merupakan wilayah yang terletak di Provinsi Sulawesi Selatan, berbatasan langsung dengan Sulawesi Tengah di bagian utara dan Sulawesi Barat di bagian timur. Wilayah ini telah menunjukkan komitmen yang kuat dalam mengadopsi teknologi modern untuk meningkatkan kualitas hidup masyarakatnya. Salah satu inisiatif penting adalah peluncuran layanan transportasi daring lokal bernama Lontara (Lokal Online Transportasi Luwu Utara) pada tahun 2019, yang merupakan kolaborasi antara pemerintah daerah dan berbagai pihak terkait. Implementasi teknologi, termasuk kecerdasan buatan (AI), diharapkan dapat mempercepat transformasi digital di berbagai sektor, seperti pendidikan, ekonomi, dan

pelayanan publik, sehingga masyarakat Luwu Utara dapat lebih siap menghadapi tantangan era digital.

Kabupaten Luwu Utara memiliki potensi besar dalam penerapan kecerdasan buatan (AI) terutama di bidang pendidikan. Pengenalan AI kepada siswa di MA Misbahul Ulum bertujuan untuk meningkatkan literasi digital dan pemahaman mereka terhadap teknologi modern. Dengan sosialisasi ini, diharapkan siswa tidak hanya mengenal konsep dasar AI tetapi juga memahami manfaat serta penggunaannya dalam kehidupan sehari-hari. Hal ini penting agar masyarakat siap menghadapi perkembangan teknologi di era digital.

Metode Pelaksanaan

Pada kegiatan sosialisasi ini dilakukan beberapa tahapan yaitu persiapan, pelaksanaan dan evaluasi program. Berikut rincian kegiatan di setiap tahapan sebagai berikut:

Persiapan

Pada tahapan ini dilakukan observasi awal yang dilakukan dengan wawancara kepada pihak sekolah MA Misbahul Ulum. Observasi ini dilakukan oleh mahasiswa KKNT UNCP yang berkegiatan di Kecamatan Sukamaju Selatan sebagai bentuk pengabdian ke masyarakat.



Gambar 1. Meminta Izin Melakukan Kegiatan Sosialisasi AI dengan Pihak Sekolah MA Misbahul Ulum Wonokerto

Pelaksanaan Kegiatan

Pelaksanaan Kegiatan KKNT Periode 1 UNCP memiliki program kerja Pengenalan dan Pemanfaatan AI. Program Kerja ini dilaksanakan kegiatan sebagai berikut:

- a. Pemberian Materi Mengenai Pendahuluan Pengenalan dan Pemanfaatan AI.
- b. Pengetahuan AI Terbaru dan Tercanggih.
- c. Pengenalan dan Pemanfaatan AI dalam kehidupan sehari-hari.
- d. mempraktikkan AI Terbaru pada Ponsel.

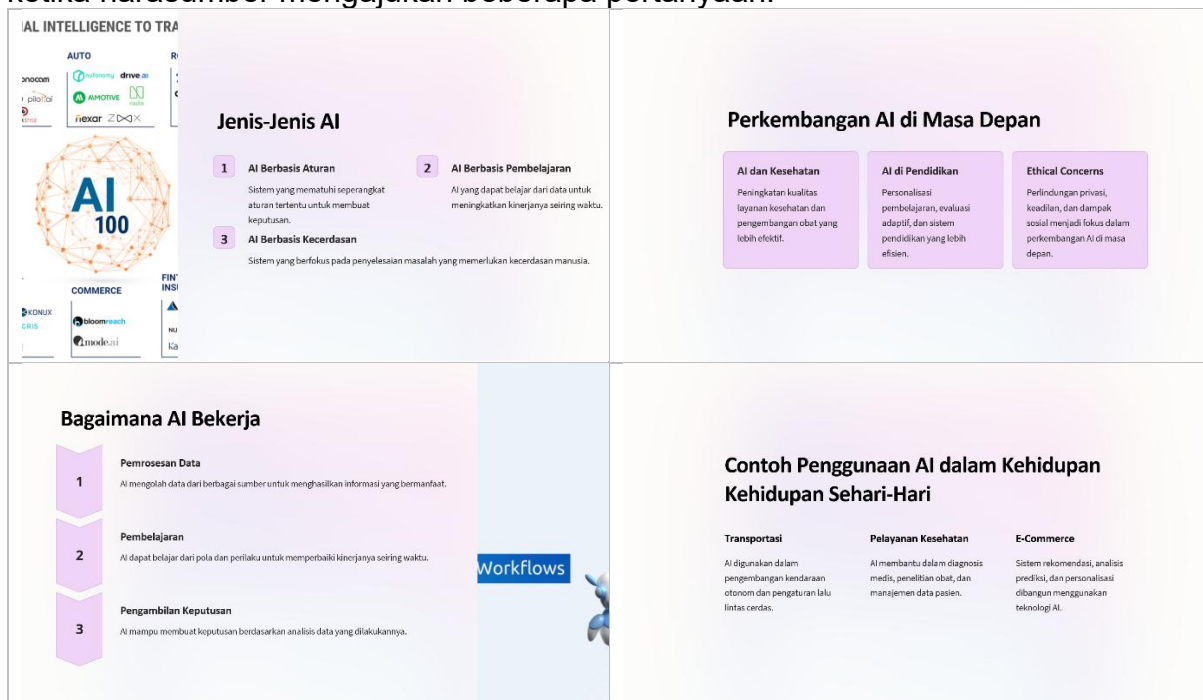
Evaluasi Program

Evaluasi Program ini merupakan tahapan untuk mengukur pemahaman dan kesiapan siswa serta sekolah dalam menerapkan teknologi AI setelah pelaksanaan sosialisasi.

Hasil dan Pembahasan

Seperti yang telah direncanakan sebelumnya, program kerja Sosialisasi AI Desa Wonokerto dilaksanakan. Pada tahap implementasi, koordinasi dengan pihak terkait adalah langkah pertama. Pada tahap ini, informasi serta rencana lokasi sosialisasi diberikan.

Selanjutnya, bantuan dan koordinasi yang baik dengan pihak sekolah MA Misbahul Ulum Wonokerto dan narasumber sangat berguna dalam kelancaran kegiatan program kerja ini. Narasumber pada kegiatan ini adalah Bapak Muhammad Akram Hamzah, S.Kom., M.Kom yang mana merupakan salah satu dosen di Universitas Cokroaminoto Palopo. Peserta Sosialisasi cukup antusias dalam mengikuti kegiatan sosialisasi dengan tertib selama pemaparan materi berjalan, dengan ini sosialisasi berjalan dengan baik dan lancar. Peserta juga cukup aktif dalam bertanya mengenai AI, bukan hanya bertanya tetapi peserta sosialisasi juga cukup aktif dalam menjawab ketika narasumber mengajukan beberapa pertanyaan.



Gambar 2. Beberapa Materi Penting yang disampaikan Oleh Narasumber Tahap Awal dimulai dengan pengenalan konsep dasar mengenai kecerdasan buatan (AI). Selama pengenalan ini, siswa diberikan penjelasan mengenai konsep kecerdasan buatan serta literasi digital. Serta penjelasan tentang contoh kecerdasan buatan (AI) yang sering di gunakan di kehidupan sehari-hari siswa. Pengenalan AI dilakukan melalui pembagian brosur dan video interaktif. Brosur tersebut memuat informasi dasar tentang AI dan penerapannya dalam perangkat sehari-hari yang sering digunakan siswa, seperti asisten virtual (misalnya Siri atau Google Assistant), permainan, dan platform media

Pada awalnya, banyak siswa yang menganggap AI sebagai sesuatu yang rumit dan jauh dari dunia pendidikan. Namun, sosialisasi ini disusun dengan cara yang praktis dan aplikatif, sehingga konsep-konsep yang awalnya sulit dipahami menjadi lebih

konkret. Seiring dengan meningkatnya pemahaman, antusiasme para siswa pun semakin terlihat. Mereka tidak hanya memahami bagaimana AI bekerja, tetapi juga melihat manfaat langsungnya.

Hasil dari kegiatan ini adalah bertambahnya wawasan siswa MA Misbahul Ulum dalam hal teknologi terutama AI. Dengan sosialisasi ini, ada banyak materi-materi yang diberikan oleh narasumber sehingga mempermudah siswa dalam proses pembelajaran terutama di mata pelajaran informatika. Dari sisi akademik, sosialisasi ini memberikan manfaat bagi pembelajaran informatika di sekolah. Materi yang diberikan oleh narasumber tidak hanya bersifat teoritis, tetapi juga aplikatif, sehingga siswa lebih mudah memahami konsep-konsep AI seperti machine learning, chatbot, dan pemrosesan bahasa alami. Selain itu, interaksi dan koordinasi yang baik antara penyelenggara, pihak sekolah, dan narasumber turut mendukung kelancaran acara ini. Semua pihak berperan aktif dalam memastikan kegiatan berjalan sesuai rencana dan memberikan manfaat maksimal bagi peserta.



Gambar 3. Peserta Sosialisasi dan Pemaparan Materi Sosialisasi AI

Kesimpulan dan Saran

Kegiatan pengabdian ini telah berhasil melaksanakan sosialisasi mengenai pengenalan dan pemanfaatan kecerdasan buatan (AI) di MA Misbahul Ulum, Kecamatan Sukamaju Selatan, Kabupaten Luwu Utara. Pelaksanaan kegiatan sosialisasi ini telah mengikuti tahapan-tahapan yang telah direncanakan dengan baik, mulai dari persiapan, pelaksanaan, hingga evaluasi. Melalui pemberian materi mengenai AI dan aplikasinya dalam kehidupan sehari-hari, diharapkan siswa dapat meningkatkan literasi digital mereka dan memahami pentingnya teknologi ini di era digital.

Tahap evaluasi dilakukan untuk mengukur pemahaman siswa dan kesiapan sekolah dalam mengimplementasikan teknologi AI setelah sosialisasi. Hasilnya, siswa menunjukkan antusiasme yang tinggi dan aktif berpartisipasi dalam kegiatan sosialisasi. Mereka tidak hanya bertanya, tetapi juga menjawab pertanyaan yang diajukan oleh narasumber dengan baik. Secara keseluruhan, tujuan program ini adalah untuk meningkatkan pemahaman siswa tentang teknologi, khususnya AI, yang sangat relevan dengan pelajaran informatika mereka. Diharapkan bahwa sosialisasi ini akan memberikan dampak positif dalam pembelajaran dan mempersiapkan siswa untuk menghadapi tantangan di era digital.

Ucapan Terimakasih

Kami mengucapkan terimakasih kepada pihak MA Misbahul Ulum, terutama para guru dan staf, yang telah mendukung kelancaran kegiatan sosialisasi ini. Terimakasih juga kepada narasumber yang telah memberikan materi berharga tentang kecerdasan buatan (AI) dan kepada siswa yang aktif berpartisipasi. Kami juga mengapresiasi semua pihak yang terlibat dalam persiapan, pelaksanaan, dan evaluasi kegiatan ini. Semoga kegiatan ini memberikan manfaat dalam meningkatkan literasi digital di MA Misbahul Ulum.

Daftar Pustaka

- Athena B, C. S. (2024). Sosialisasi Media Intraktif Menggunakan Canva Berbasis Artificial Intelligence (AI) di SMA Negeri 6 Maluku Tengah. *ARDHI : Jurnal Pengabdian Dalam Negri*, 50-59.
- Bhakti, H. D., Chotijah, U., & Gumilang, A. (2022). Sosialisasi Artificial Intelligence (AI) Di SMK Dharma Wanita Gresik untuk Menghadapi Revolusi Industri 4.0. *LOSARI: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 7-11.
- Fawait, A. B., & (dkk). (2024). PENGENALAN ARTIFICIAL INTELLIGENCE KEPADA SISWA DI SMA NEGERI 9 SAMARINDA. *Communnity Development Journal*, 11805-11809.
- Harahap, L., & (dkk). (2025). Sosialisasi Peran AI dalam Dunia Kerja dan Pendidikan pada SMA Methodist 8 Medan dalam Era Revolusi Industri 4.0. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Nauli*, 81-88.
- Lutfin, N., Arsyad, S. N., Nurwidyayanti, Swandi, A., & Rahmadhanningsih, S. (2024). PENERAPAN ARTIFICIAL INTELLEGECE (AI) BERBASIS EDAPP DAN WEBSITE PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN LITERASI DIGITAL DAN MEDIA PEMBELAJARAN DI UPT SMPN 2 MAROS. *Communnity Development Journal*, 9111-9118.
- Nagara, E. S., & (dkk). (2024). SOSIALISASI PENGGUNAAN APLIKASI AI UNTUK MEMPERMUDAH GURU DALAM PROSES PEMBELAJARAN DI SD NEGERI 1 BUMIAYU. *EduImpact: Jurnal Pengabdian dan Inovasi Pendidikan Masyarakat*, 79-87.
- Riana, D., Subekti, A., Putra, Z. P., Pardede, H. F., & Aziz, F. (2023). Sosialisasi Artificial Intelligence Menuju Smart Government Untuk Kelompok Pkk Rw 06 Tegal Parang Mampang. *KOMATIKA*, 41-46.
- SALSABILA, A., & FETRIANI. (2025). PENGENALAN DAN DAMPAK KECERDASAN BUATAN (AI) PADA LITERASI DIGITAL ANAK-ANAK MELALUI SOSIALISASI DITINGKAT SEKOLAH DASAR. *Jurnal AMPOEN*, 1414-1420.
- Sholikhin, H., & (dkk). (2024). Penyuluhan Pemahaman dan Pemanfaatan Kecerdasan Buatan (AI) dalam Pembelajaran bagi Pelajar SMA. *Humanity: Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat*, 6-11.
- Syahputra, H., Wirawan, S., & Minullah. (2024). SOSIALISASI PENGETAHUAN MASYARAKAT TERHADAP KECERDASAN BUATAN (AI) DIDESAPATOKAN KECAMATAN SITUBONDO KABUPATEN SITUBONDO. *JURNAL CREATIVE BUSINESS Jurnal Ilmiah Pengabdian Pada Masyarakat*, 23-32.